

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
	2	2				
3		1		0		
	2	0	0		1	
	0	0				1
		1				
			2			

BULMACA 2 - 7x7

	2	0				
		2		1	0	0
0						
0	1				0	2
					1	
		0	1		1	

BULMACA 3 - 7x7

	1		2			
					1	
		1				1
	2	1				0
	1		1			1
2				0		1
	3			0	1	

BULMACA 4 - 7x7

	2		2		1	
	0	1				
0			0			
2			0	0		
	3					
1						
1			0			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				
★	2	2	★			
3	★	1		0		★
★	2	0	0		1	
	0	0			★	1
		1	★			
	★		2	★		

7x7 Çözüm 2

★	2	0		★		
	★	2		1	0	0
		★				
0						★
0	1		★		0	2
	★				1	★
★		0	1	★	1	

7x7 Çözüm 3

	1	★	2	★		
					1	★
	★	1				1
★	2	1	★			0
	1		1		★	1
2	★			0		1
★	3	★		0	1	★

7x7 Çözüm 4

★	2	★	2	★	1	
	0	1				★
0			0		★	
2	★		0	0		
★	3	★				
1				★		
1	★		0			0