

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2		
			1		2	
			0		0	
1		1		1		
		0			1	2
		1			2	
	0	0	1			2

BULMACA 2 - 7x7

		1				1
	2				2	
	0					
0						0
0				0	1	0
1		3		2		
						0

BULMACA 3 - 7x7

		1				1
	1			1		
0			0			
			1	0		0
		2				
	3	0	1	0		
		1	0			

BULMACA 4 - 7x7

	3					0
			0			0
		0	0			
0		0	0		2	
0	1					
		2	0			
	3		2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		2	★	
★			1	★	2	
			0		0	
1	★	1		1		★
		0		★	1	2
★		1	★		2	★
	0	0	1		★	2

7x7 Çözüm 2

	★	1		★		1
★	2				2	★
	0				★	
0		★				0
0				0	1	0
1	★	3	★	2	★	
		★				0

7x7 Çözüm 3

★		1		★		1
	1	★		1		★
0			0		★	
			1	0		0
	★	2	★			
★	3	0	1	0		
	★	1	0			★

7x7 Çözüm 4

★	3	★				0
	★		0			0
		0	0		★	
0		0	0		2	
0	1				★	
	★	2	0			★
★	3	★	2	★		1