

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0			1		
	0	0	1			
				0	2	
1					1	
0		1				2
2					2	
	3				0	

BULMACA 2 - 7x7

				0		
		2			0	2
		1				
			0		0	
			3		1	
		2		2	0	1
				0	1	

BULMACA 3 - 7x7

		2			0	1
1	1					
	2				1	
1				2		
0			1			
		1			0	
		1			0	

BULMACA 4 - 7x7

	1					
		2				1
		0		0		
	0		1	0		1
0					0	
					1	
1		2				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0		★	1		
	0	0	1		★	
★				0	2	★
1		★			1	
0		1			★	2
2	★				2	★
★	3	★			0	

7x7 Çözüm 2

		★		0		★
		2	★		0	2
	★	1				★
			0		0	
		★	3	★	1	
		2	★	2	0	1
★				0	1	★

7x7 Çözüm 3

	★	2	★		0	1
1	1					★
★	2	★			1	
1				2	★	
0			1	★		
	★	1			0	
★		1	★		0	

7x7 Çözüm 4

	1				★	
	★	2	★			1
★		0		0		★
	0		1	0		1
0			★		0	
		★			1	★
1	★	2		★		1