

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	2		1	0	
				1	1	
		1	1		2	
		1				2
	1	1			2	
0						

BULMACA 2 - 7x7

1			1		1	
			1		2	
		0	0	3		1
					0	1
	2			1	1	
0	0				1	

BULMACA 3 - 7x7

0	1			1		
			1			
1			1	1	1	
		1				
		0			1	
	1	1			1	
			1			

BULMACA 4 - 7x7

0			2		0	0
0					0	0
		1	2			
			0		0	
	1		1	1	1	
1						
				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	2	★	1	0	
		★		1	1	★
★		1	1	★	2	
	★	1			★	2
	1	1			2	★
0		★				
			★			

7x7 Çözüm 2

1		★	1		1	★
★			1	★	2	
		0	0	3	★	1
				★		
	★				0	1
	2	★		1	1	★
0	0			★	1	

7x7 Çözüm 3

0	1		★	1		
	★		1		★	
1		★	1	1	1	
★		1		★		
		0			1	★
	1	1	★		1	
	★		1		★	

7x7 Çözüm 4

0		★	2		0	0
0			★		0	0
	★	1	2	★		
★			0		0	
	1	★	1	1	1	★
1				★		
★				2	★	