

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		2
		3		0		
0					0	
0		2		1		0
0	1				2	
				1	1	

BULMACA 2 - 7x7

					1	0
0	1					
0	1			0	1	
		2		2	0	1
	3				2	
		1				

BULMACA 3 - 7x7

	1					
1	0					0
0	0		0			0
0						0
		3				
1	1	0		2		
			1		3	

BULMACA 4 - 7x7

			0	2		
	0		2		3	
	0			2		1
						1
	0	1				
1	0	0				
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		1	★	2
	★	3		0		★
0		★			0	
0		2	★	1		0
					★	
0	1			★	2	
	★			1	1	★

7x7 Çözüm 2

				★	1	0
0	1	★				
0	1			0	1	★
	★	2	★	2	0	1
★	3			★	2	
	★	1			★	
						★

7x7 Çözüm 3

★	1		★			
1	0			★		0
0	0		0			0
0		★				0
	★	3	★			
1	1	0		2	★	
★			1	★	3	★

7x7 Çözüm 4

★			0	2	★	
	0		2	★	3	★
	0		★	2		1
		★				1
	0	1				★
1	0	0			★	
★			1	★		