

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
			1	0		0
	0					
	0	0			3	
	0			4		
		1	2		2	1
				1		

BULMACA 2 - 7x7

			2			
0		3		2		2
						0
			0	2	1	
0		0	2		2	1
0	0	1		3		

BULMACA 3 - 7x7

		3			0	1
				0	1	
	1	1	0		1	
	0					
1	0					
		1			0	1

BULMACA 4 - 7x7

				1		
					1	
	2	0			3	
		1	0			2
			0			0
				1	0	0
	1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0					★	
		★	1	0		0
	0					
	0	0		★	3	★
	0		★	4	★	
★		1	2	★	2	1
		★		1		★

7x7 Çözüm 2

		★	2			★
0		3	★	2	★	2
		★				0
				★		
	★		0	2	1	★
0		0	2	★	2	1
0	0	1	★	3	★	

7x7 Çözüm 3

	★	3	★		0	1
		★		0	1	★
★	1	1	0		1	
	0				★	
1	0			★		
★		1	★		0	1
						★

7x7 Çözüm 4

		★		1	★	
	★				1	
	2	0		★	3	★
	★	1	0		★	2
			0			0
		★		1	0	0
★	1			★		0