

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2		2	
	1			1		
				1		1
		1		1	1	
	1	0	1		1	
1	1					
1				2		1

BULMACA 2 - 7x7

		1	0	0		
						2
1		2				
0	2	0	0			
					1	1
	1	1				
	2					1

BULMACA 3 - 7x7

				0	1	
1					1	1
		1	1			1
0		0				1
	0	0		1		
	1				1	
						1

BULMACA 4 - 7x7

			0			1
	0				3	0
1				2		
		1				
1	0	0				
0				2	0	
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★	2	★
	1			1		
	★			1	★	1
		1	★	1	1	
★	1	0	1		1	★
1	1			★		
1	★			2	★	1

7x7 Çözüm 2

★		1	0	0		★
		★				2
1	★	2				★
0	2	0	0		★	
	★				1	1
	1	1				★
★	2	★				1

7x7 Çözüm 3

★				0	1	★
1			★		1	1
	★	1	1		★	1
0		0		★		1
	0	0		1		★
★	1		★		1	
					★	1

7x7 Çözüm 4

★			0		★	1
	0			★	3	0
1		★		2	★	
★		1				
1	0	0		★		
0			★	2	0	
	★		1			★