

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						0
2					0	
			1		0	
			2		2	
			2	2		1
0	0		1		2	0

BULMACA 2 - 7x7

	2					1
2		1	1		3	
	1	0	0			
	0	0				
					2	
				1		
0	0					0

BULMACA 3 - 7x7

1					0	
		1		0		
		0		0		2
		0				
1				1		3
	1	1		2		
	1					

BULMACA 4 - 7x7

		1	0	1		
0						2
			0			
	3			1		
			0	0	2	
		1	0			1
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						0
2			★		0	
★			1		0	
	★		2	★	2	★
			★			
		★	2	2	★	1
0	0		1	★	2	0

7x7 Çözüm 2

★	2				★	1
2	★	1	1	★	3	
	1	0	0		★	
	0	0				
★					2	★
		★		1	★	
0	0		★			0

7x7 Çözüm 3

1		★			0	
★		1		0		★
		0		0		2
		0				★
1	★			1	★	3
	1	1	★	2		★
★	1			★		

7x7 Çözüm 4

	★	1	0	1		★
0				★		2
			0			★
★	3	★		1	★	
	★		0	0	2	
		1	0		★	1
		★				0