

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3		1	0	0	1
2					1	
				2	0	2
1					3	
	1	1	0	2		
1						1

BULMACA 2 - 7x7

0						
	1				1	
	1				1	
		1			1	0
	2	1		1		1
1						1
					1	

BULMACA 3 - 7x7

0				0	1	
0					1	
	1				3	0
				3		
	2					
1	0		0	1	1	

BULMACA 4 - 7x7

		3		1		
1						2
			0			
1	0	0				1
0	0					0
	0	0	2			0
		1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★	1	0	0	1
2	★				1	★
			★	2	0	2
1				★	3	★
★	1	1	0	2	★	
1		★				1
						★

7x7 Çözüm 2

0			★			
	1	★			1	★
	1			★	1	
	★	1			1	0
★	2	1		1	★	1
1		★				1
	★				1	★

7x7 Çözüm 3

0		★		0	1	★
0			★		1	
					★	
	1			★	3	0
	★			3	★	
★	2			★		
1	0		0	1	1	★

7x7 Çözüm 4

	★	3	★	1		★
1		★				2
★			0			★
1	0	0		★		1
0	0		★			0
	0	0	2			0
★		1	★	2	★	