

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1				1
			2	1		
		2				
0			1	0		
				1		
0		2		1	2	
1		1				1

BULMACA 2 - 7x7

		0		0		0
2						0
	3					1
2			1			
0						
1		0		1		2
			0			

BULMACA 3 - 7x7

0	1		1			
			0	0		1
				2		
2		1				0
		1		3	0	0
		1				

BULMACA 4 - 7x7

			2		1	0
1	0					0
			2	1		
0			0			
			1		0	
		1				0
					1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	1		★		1
		★	2	1		★
		2	★			
0			1	0		
		★		1	★	
0		2	★	1	2	
1	★	1			★	1

7x7 Çözüm 2

★		0		0		0
2			★			0
★	3	★				1
2	★		1			★
0			★			
1		0		1	★	2
★			0			★

7x7 Çözüm 3

0	1	★	1			★
			0	0		1
★				2	★	
2	★	1		★		0
		1	★	3	0	0
★		1		★		
		★				

7x7 Çözüm 4

★			2	★	1	0
1	0		★			0
		★	2	1	★	
0			0			★
	★		1		0	
★		1	★			0
				★	1	0