

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					2	
1						
		1	0		2	0
1	1		0			2
	3		1			
			2			1
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

1		1	0			2
		0			2	
	1	1				
	0	1	1			1
			1			0
		2			1	1

BULMACA 3 - 7x7

1			0	0		
				1		2
			0	0		0
0				0		
2					1	
		0				
	0			3		

BULMACA 4 - 7x7

		1		1		
	2	1				
			0	1		
	0	1	1		2	
1	1				1	1
		1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					2	★
1					★	
	★	1	0		2	0
1	1		0		★	2
★	3	★	1			★
	★		2	★		1
	1	1	★			

7x7 Çözüm 2

1	★	1	0		★	2
		0			2	★
★	1	1	★			
	0	1	1		★	1
		★	1			0
	★	2		★	1	1
						★

7x7 Çözüm 3

1			0	0		★
★				1	★	2
			0	0		0
0		★		0		
2	★				1	★
★		0		★		
	0		★	3	★	

7x7 Çözüm 4

	★	1		1	★	
	2	1	★			
	★					
★			0	1		
	0	1	1	★	2	★
1	1	★			1	1
★		1			★	1