

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		1		
			2			
	0		1		3	
0	0				1	
0	0	0		1		
						0
		1				

BULMACA 2 - 7x7

			0			
	1	0				1
				2		1
0	2	1			1	1
2				0	1	
					0	
1			2			

BULMACA 3 - 7x7

0				1	0	0
0	2					0
		2	2			
					1	
0					1	
0	1					2
		1				

BULMACA 4 - 7x7

	0		0	0		
	3					
3		2				
			0	0		
					0	0
	1				1	
		1	0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		2	★	1		
		★	2		★	
	0		1	★	3	★
0	0				1	
0	0	0		1	★	
			★			0
	★	1		★		

7x7 Çözüm 2

★			0			★
	1	0		★		1
	★			2	★	1
0	2	1	★		1	1
2	★			0	1	★
★					0	
1		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

0			★	1	0	0
0	2	★				0
	★	2	2	★		
			★		1	★
0		★			1	
0	1				★	2
	★	1				★

7x7 Çözüm 4

	0		0	0		★
★	3	★				
3	★	2			★	
★			0	0		
		★			0	0
	1			★	1	
	★	1	0	1		★