

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			0	2		
	3		2			
			0			0
				0	1	0
		0				2
0	0	2		1		
				0		

BULMACA 2 - 7x7

					0	0
1	1			1		0
	1					2
1			1			
2						
	2	1			0	
					1	

BULMACA 3 - 7x7

1				1		
0	1				2	
0	0			3		
1	0	1				
	3		2		2	
		3				1
	2					

BULMACA 4 - 7x7

	3				1	0
2		2				
	2		0			0
	2		0			
			3		1	
0	0			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		0	2	★	
★	3	★	2	★		
			0			0
	★			0	1	0
		0			★	2
0	0	2	★	1		★
		★		0		

7x7 Çözüm 2

	★				0	0
1	1		★	1		0
★	1				★	2
1		★	1			★
2	★					
★	2	1	★		0	
				★	1	

7x7 Çözüm 3

1	★			1		★
0	1			★	2	
0	0		★	3	★	
1	0	1				
★	3	★	2	★	2	
	★	3			★	1
	2	★				

7x7 Çözüm 4

★	3	★			1	0
2	★	2			★	
	2		0			0
	★					
★	2		0			
		★	3	★	1	
0	0		★	2		★