

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
	0					2
			2	0	2	
1						2
				0		
2		1		1		3
0		0	0	0		

BULMACA 2 - 7x7

					1	
	3			1		
		3		1	0	
0	2				0	
1						
			2			0
0			0			1

BULMACA 3 - 7x7

					0	
		2			1	
1		0	1			
		0			2	
		1	0			
0	2					
1		3			0	

BULMACA 4 - 7x7

1			0			
			2		1	0
					1	
1		0	1			
	2	0				
3		1			1	
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	★			0
	0				★	2
		★	2	0	2	★
1			★			2
★				0		★
2	★	1		1	★	3
0		0	0	0		★

7x7 Çözüm 2

				★	1	
★	3	★		1		★
	★	3	★	1	0	
0	2				0	
1	★					
		★	2	★		0
0			0		★	1

7x7 Çözüm 3

★					0	
	★	2	★		1	
1		0	1		★	
★		0		★	2	
		1	0			★
0	2	★				
1	★	3	★		0	

7x7 Çözüm 4

1	★		0		★	
		★	2		1	0
			★		1	
1		0	1		★	
★	2	0				★
3	★	1		★	1	
★					0	