

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				1		1
					1	0
	0	1			1	0
	3			1		
		2		0		
1						
					2	

BULMACA 2 - 7x7

			0	2		
						1
				1		
					1	1
0	1		1			2
				1		
		1	1	0		1

BULMACA 3 - 7x7

		1				
		1	2		1	1
		0	0		2	
	1		0			
1				1		0
	0					
			0			

BULMACA 4 - 7x7

						0
	1			1	1	0
	2	0				
		1	2			
		2		2		
0	2			1	0	
1		2			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			1	★	1
			★		1	0
	0	1		★	1	0
★	3	★		1		
	★	2		0		
1					★	
★					2	★

7x7 Çözüm 2

★			0	2	★	
				★		1
		★		1		★
	★				1	1
0	1		1		★	2
			★	1		★
	★	1	1	0		1

7x7 Çözüm 3

		1	★			
	★	1	2	★	1	1
		0	0		2	★
★	1		0		★	
1		★		1		0
	0			★		
★			0			★

7x7 Çözüm 4

	★					0
	1		★	1	1	0
★	2	0			★	
	★	1	2	★		
		2	★	2		
0	2	★		1	0	
1	★	2		★	2	★