

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0				
		1		2		
				0	0	
1		2			1	
		1	1	1		
1			1	0		

BULMACA 2 - 7x7

			1		2	
	1	0				
					2	
				0	0	1
1	0			1	0	
	1					
1			2			

BULMACA 3 - 7x7

			1	1		
1						1
1				1		
		0		1		
	0	1				0
0	2				0	
1		2				

BULMACA 4 - 7x7

2		1		1		
	3	1				
		1	2	0	0	0
		1				
	0			2		
0			2			
			0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	0		★		
	★	1		2	★	
★						
		★		0	0	
1		2	★		1	
★		1	1	1	★	
1		★	1	0		★

7x7 Çözüm 2

★			1	★	2	
	1	0			★	
	★				2	★
				0	0	1
1	0		★	1	0	
★	1					★
1		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

		★	1	1	★	
1	★					1
1			★	1		★
★		0		1		
	0	1		★		0
0	2	★			0	
1	★	2				★

7x7 Çözüm 4

2	★	1		1	★	
★	3	1	★			
	★	1	2	0	0	0
		1	★			
	0			2	★	
0		★	2	★		
	★		0		1	★