

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1				1
1						
0	2		1			
			1			0
			0	1		
		0				
	1			1		1

BULMACA 2 - 7x7

			1	0		
				1		1
		0				
1		0	0			2
		1	0			
					1	1
1				1		

BULMACA 3 - 7x7

					0	0
2			0			0
	2	0				
			2		3	
				2		1
	0	0	2	1		
	1	1		1		

BULMACA 4 - 7x7

						1
0	2				1	
	0	2				1
	1		2			
				1		
	1	1		0		2
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	1	★			1
1						★
0	2	★	1		★	
	★		1	★		0
			0	1		
		0				★
★	1		★	1		1

7x7 Çözüm 2

		★	1	0		★
★				1		1
		0		★		
1		0	0		★	2
★		1	0			★
		★			1	1
1	★			1	★	

7x7 Çözüm 3

★					0	0
2	★		0			0
	2	0			★	
	★		2	★	3	★
			★	2		1
	0	0	2	1	★	
★	1	1	★	1		★

7x7 Çözüm 4

	★					1
0	2	★			1	★
	0	2		★		1
	1	★	2		★	
			★	1		★
★	1	1		0		2
	1	★			1	★