

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		0
1	1			1		
	2					
		1	1			2
0	2	1				
		1	2			0

BULMACA 2 - 7x7

	1			1		
	1		2	0		
		1	0			
		1				2
1		1				
	1	0	2			
					0	

BULMACA 3 - 7x7

0				0	0	0
		3				1
0		1		0		
	2		1			
		1	1			
	1			1		

BULMACA 4 - 7x7

0	1		1	2		
0					2	1
		3		2		
						1
0		0	0			
0						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★		
	★			1		0
1	1		★	1		
★	2					★
	★	1	1		★	2
0	2	1	★			
	★	1	2	★		0

7x7 Çözüm 2

★	1		★	1		
	1	★	2	0		
		1	0			★
	★	1			★	2
1		1	★			
★	1	0	2			★
			★		0	

7x7 Çözüm 3

0		★		0	0	0
	★	3	★			1
0		1		0		★
	2	★	1		★	
	★					
★		1	1	★		
	1	★		1		

7x7 Çözüm 4

0	1	★	1	2	★	
0				★	2	1
	★	3	★	2		★
		★				1
					★	
0		0	0			★
0				★		1