

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0				2
2	0		0			
			1		2	
			0			
0	3					0
		2				0
				1		0

BULMACA 2 - 7x7

				1		
		0	0	0	3	
1		1		1		
			1	0	1	
	1					
1		2				1

BULMACA 3 - 7x7

			0			
				2		
1	1	0				
		0	0	1	0	1
	0			0		
0						
			3		1	

BULMACA 4 - 7x7

	2		1		0	0
1		1	1		1	1
			0	2		
0		1				
			1			
		2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0			★	2
2	0		0			★
★			1	★	2	
	★		0		★	
0	3	★				0
	★	2				0
			★	1		0

7x7 Çözüm 2

	★			1	★	
★		0	0	0	3	★
					★	
1		1	★	1		
★			1	0	1	
	1				★	
1	★	2	★		1	

7x7 Çözüm 3

★			0			★
	★			2	★	
1	1	0		★		
★		0	0	1	0	1
	0			0		★
0			★			
		★	3	★	1	

7x7 Çözüm 4

★	2	★	1		0	0
1		1	1	★	1	1
	★		0	2		★
0		1		★		
		★	1			
★		2			★	
		★				