

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		1	
	3		1			1
			0			
0	2	0				
2					0	1
		0	0		0	0

BULMACA 2 - 7x7

	2			1		
		1			0	1
	1					
					0	0
			0			0
1	1			1		1
	1					

BULMACA 3 - 7x7

			0			
	1		2	1		3
0	1				3	
1		2	1			
0						
0		1				
0		1				

BULMACA 4 - 7x7

0	0			2		
1	1		3		2	
				2		1
						1
1	1	0	0			
		0		0		2
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0		1	★
				★		
★	3	★	1		★	1
	★		0			
0	2	0				★
2	★				0	1
★		0	0		0	0

7x7 Çözüm 2

★	2		★	1		★
	★	1			0	1
	1			★		
		★			0	0
	★		0			0
1	1			1	★	1
★	1		★			

7x7 Çözüm 3

★			0			★
	1	★	2	1	★	3
0	1		★		3	★
1	★	2	1		★	
0		★				
0		1		★		
0		1	★			

7x7 Çözüm 4

0	0		★	2		★
1	1	★	3	★	2	
★				2	★	1
	★					1
1	1	0	0			★
★		0		0		2
			★	1		★