

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					0	
	1			0	0	
1	1					
		1				
		1				1
				1		
	1	2		2		2

BULMACA 2 - 7x7

			1		1	
	2		1			
2			1	0		
	2					0
	0					1
0	0	1	0	1		
			1			2

BULMACA 3 - 7x7

1		1				
1		1				2
	2					
				0	1	1
	1					2
		0		1	2	
		1			1	

BULMACA 4 - 7x7

			2			
1	0					
	1					
		2	0		1	
2					1	
			1	1		1
	0	1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★			0	
★	1			0	0	
1	1					★
	★	1				
		1		★		1
		★		1		★
★	1	2	★	2	★	2

7x7 Çözüm 2

★			1	★	1	
	2	★	1			★
2	★		1	0		
★	2		★			0
	0			★		1
0	0	1	0	1		★
		★	1		★	2

7x7 Çözüm 3

1	★	1				★
1		1	★			2
★	2					★
	★			0	1	1
	1				★	2
		0		1	2	★
	★	1		★	1	

7x7 Çözüm 4

★			2	★		
1	0		★			
	1	★				
★		2	0		1	★
2		★			1	
★			1	1	★	1
	0	1	★			0