

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					1
		1				
2						
0		0	2		1	0
	0	2			1	0
	3			1		

BULMACA 2 - 7x7

			1			0
				1	1	
1			2		1	2
					2	
	0	0				2
0				1		0

BULMACA 3 - 7x7

				0	0	
			2	0		
	0	2		1		
0						2
		2			2	
1				2		
	1	1			1	

BULMACA 4 - 7x7

	1			1		2
	2			0		
		2				2
			1			
			1		1	
				1		
	0	1	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				1
★		1				★
2	★					
0		0	2	★	1	0
	0	2	★		1	0
★	3	★		1	★	
	★					

7x7 Çözüm 2

			1	★		0
★						
	★			1	1	★
1		★	2	★	1	2
★					2	★
	0	0			★	2
0			★	1		0

7x7 Çözüm 3

★				0	0	
		★	2	0		
	0	2	★	1		★
0					★	2
	★	2		★	2	
1		★		2		★
★	1	1		★	1	

7x7 Çözüm 4

	1	★		1	★	2
★	2			0		★
	★	2	★			2
			1			★
			1	★	1	
		★		1		
	0	1	0		★	1