

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				0		0
			0	1		
2						
	1	0	0			
		0			3	
		2	0			
	3			0		

BULMACA 2 - 7x7

0						1
					1	1
	3		1	1		
2	0	1			1	
	2	1				
0		0	0			1

BULMACA 3 - 7x7

1	1		0	0	1	
1			0			
					2	
	2				0	
3		1				
			0	1	0	

BULMACA 4 - 7x7

	1		0	0	0	1
		0	0		2	
0		1	0			
			2			0
	2			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★		0		0
★			0	1	★	
2	★					
	1	0	0			
		0		★	3	★
	★	2	0		★	
★	3	★		0		

7x7 Çözüm 2

0					★	1
	★				1	1
★	3	★	1	1		★
2	0	1		★	1	
★	2	1	★			
	★					
0		0	0		★	1

7x7 Çözüm 3

★						
1	1		0	0	1	
1	★		0		★	
		★			2	★
★	2		★		0	
3	★	1		★		
★			0	1	0	

7x7 Çözüm 4

		★				
★	1		0	0	0	1
		0	0		2	★
0		1	0		★	
		★	2	★		0
	★					
★	2		★	1		★