

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
0	1	2		1	1	
				1		
2					1	
					1	0
2		0				
		0	1		3	

BULMACA 2 - 7x7

		1	0		0	
	1		2			
	1			3		
1						
		1		0	2	
			0	2		2
2		1			2	0

BULMACA 3 - 7x7

		1			1	0
			0	1		0
1						
0	0				3	
1				2		
			1	0	1	
	0			1		

BULMACA 4 - 7x7

0	0			0		
0				0	0	
		1		1		2
	2	0		1	2	
						2
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1			★
0	1	2	★	1	1	
		★		1	★	
2	★				1	
★					1	0
2		0			★	
★		0	1	★	3	★

7x7 Çözüm 2

	★	1	0		0	
	1		2	★		
★	1		★	3	★	
1		★				
		1		0	2	★
★			0	2	★	2
2	★	1		★	2	0

7x7 Çözüm 3

	★	1		★	1	0
★			0	1		0
1					★	
0	0			★	3	
1		★		2	★	
★			1	0	1	
	0		★	1		★

7x7 Çözüm 4

0	0			0		★
0		★		0	0	
			★			
	★	1		1	★	2
★	2	0		1	2	★
				★		2
	★	1				★