

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
1		0	1		2	
		1				2
			1	0	2	
2		2	0	0		
			0	1		1

BULMACA 2 - 7x7

			2		2	
1					1	
				1		
		3	0			
0					0	
0		2				
0	0	0			1	

BULMACA 3 - 7x7

			0	1		1
			2			
0						
1		0	2			
	1	2			1	
2						
	1	1	1			

BULMACA 4 - 7x7

1		0				
						1
2		1				1
				2	1	1
		0	3		2	
	0	2				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
		0				★
1		0	1	★	2	
★		1			★	2
		★	1	0	2	★
2	★	2	0	0		
★			0	1	★	1

7x7 Çözüm 2

★			2	★	2	★
1			★		1	
		★		1	★	
	★	3	0			
0		★			0	
0		2	★			
0	0	0		★	1	

7x7 Çözüm 3

	★		0	1	★	1
		★	2			
0			★			
1		0	2			
★	1	2	★		1	★
2		★				
★	1	1	1	★		

7x7 Çözüm 4

1		0				★
★						1
2	★	1			★	1
			★	2	1	1
★		0	3	★	2	★
	0	2	★			1
		★				