

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						
	2			2		
1	1	0	0	1		
		1				0
1	1					0
0				2		

BULMACA 2 - 7x7

1			1			
0	1					2
0	2			0		
		3				
	4					
						0
	1		0	0		0

BULMACA 3 - 7x7

	0				1	0
				1	0	
1	1	1				
			1		1	
1						
	1		2			
	0			3		

BULMACA 4 - 7x7

				0		
		1			2	
			2	1	0	1
	1	3				
2			3			0
	1				0	0
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1				★		
★	2		★	2		★
	★					
1	1	0	0	1		
★		1		★		0
1	1	★				0
0			★	2	★	

7x7 Çözüm 2

1	★		1			★
0	1		★			2
0	2	★		0		★
	★	3			★	
★	4	★				
	★					0
	1		0	0		0

7x7 Çözüm 3

	0			★	1	0
★				1	0	
1	1	1	★			
	★		1		1	★
1		★				
★	1		2	★		
	0		★	3	★	

7x7 Çözüm 4

	★					
		1		★	2	★
		★	2	1	0	1
★	1	3	★			
2		★	3	★		0
★	1				0	0
1			★			