

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
						1
0	0	1	1			
					1	
	3			0	1	
0	1	0	0	1		

BULMACA 2 - 7x7

1			1			
0	1		1			
0						
0	0		1			
			1	1		0
			1			
2					1	

BULMACA 3 - 7x7

						0
	2				0	
		1			3	
0	2			3		
1		2		0	1	
					0	
0						0

BULMACA 4 - 7x7

		0	0	0	0	
			0			
		0	0			1
0	0	1	1			
			2			
		2				
				1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1					★
		★				1
0	0	1	1		★	
			★		1	
★	3	★		0	1	★
	★					
0	1	0	0	1	★	

7x7 Çözüm 2

1	★		1	★		
0	1		1			★
0			★			
0	0		1		★	
		★	1	1		0
★			1	★		
2	★				1	★

7x7 Çözüm 3

		★				0
★	2				0	
	★	1		★	3	★
0	2		★	3	★	
1	★	2		0	1	
		★			0	
0				★		0

7x7 Çözüm 4

★		0	0	0	0	
	★		0			★
		0	0			1
0	0	1	1	★		
		★	2			★
★		2	★			
	★			1	★	1