

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	1	
	2				1	1
		2				1
1	1	0		1		
	1	0			2	
	1				1	
		1		1		

BULMACA 2 - 7x7

			1			1
	3	1		1	1	
		1	1	1		
0						
				1	1	
0				1		1

BULMACA 3 - 7x7

	1	0	1	0		0
1						
		1	1			
1	0	0			2	
						1
		2		1		

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	
		2				1
			2			1
		1		0		0
1		1				
				1		0
1			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				0	1	★
	2	★			1	1
	★	2			★	1
1	1	0		1		
★	1	0		★	2	★
	1		★		1	
	★	1		1	★	

7x7 Çözüm 2

	★		1		★	1
★	3	1	★	1	1	
	★	1	1	1		★
				★		
0		★				
			★	1	1	
0				1	★	1

7x7 Çözüm 3

★	1	0	1	0		0
1			★			
	★	1	1			★
					★	
1	0	0		★	2	
★						1
	★	2	★	1		★

7x7 Çözüm 4

	★			0	1	★
★		2	★			1
		★	2		★	1
		1		0		0
1		1	★			
★				1		0
1		★	2	★		