

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1	0				
		1		1		
0						
				0	2	
0	0	3				2
	1		2			
				1		

BULMACA 2 - 7x7

	2				2	
			0	1		2
		0	0	0	1	
		1				
1				0		
				1		
	1					0

BULMACA 3 - 7x7

		2			1	
1	2					1
	1	1				
1		0			3	
0						
						0
0	1	0		1		

BULMACA 4 - 7x7

0			1			
	0	2	1		2	0
					1	
	1					
	1			1		
0	1				1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	0		★		
	★	1		1		
0					★	
		★		0	2	★
0	0	3	★			2
	1	★	2			★
★				1	★	

7x7 Çözüm 2

	2	★			2	★
	★		0	1	★	2
		0	0	0	1	
★		1				★
1		★		0		
				1	★	
★	1		★			0

7x7 Çözüm 3

	★	2			1	★
1	2	★				1
★	1	1			★	
1		0		★	3	★
0			★			
	★					0
0	1	0		1	★	

7x7 Çözüm 4

0		★	1		★	
	0	2	1	★	2	0
		★			1	
★	1				★	
	1		★	1		★
	★					
0	1			★	1	0