

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				2	
			0	1		1
			1			
		3	0	0	2	
1			1		0	2
		1	0			
						1

BULMACA 2 - 7x7

		0				
	1					0
			1		0	
	1	1				
1	0					
	3		1			2
2					1	0

BULMACA 3 - 7x7

0				0	0	
1					0	
	1	0				
		1	0			
0			2		2	
2		3				
					0	

BULMACA 4 - 7x7

	1					
1					1	0
0	0			2	0	
			1			
		2	1	1		3
0				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1			★	2	★
			0	1		1
		★	1		★	
	★	3	0	0	2	★
1		★	1		0	2
★		1	0			★
				★		1

7x7 Çözüm 2

★		0			★	
	1			★		0
	★		1		0	
	1	1	★			
1	0					★
★	3	★	1		★	2
2	★				1	0

7x7 Çözüm 3

0		★		0	0	
1			★		0	
★	1	0		★		
		1	0		★	
0		★	2		2	★
2	★	3	★			
★					0	

7x7 Çözüm 4

★	1		★			
1				★	1	0
0	0			2	0	
				★		
		★	1			★
	★	2	1	1	★	3
0			★	1		★