

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		2			2	
			1	1		
		1		1		2
1						
0	1					
					0	
0	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1		1		2	
	1					2
					1	0
						1
	1	1			1	
			2			
	2				0	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
1			1			1
		0	0			
			0	2		
0	1				3	
	0	1		3		
		0		0	2	

BULMACA 4 - 7x7

1		2				
				0	0	
			0			
	3			2		
		2			2	1
0	1		0		2	
			1			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	2		★	2	★
		★	1	1		
★		1		1	★	2
1						★
0	1		★			
	★				0	
0	1			★	1	

7x7 Çözüm 2

0	1	★	1		2	★
	1				★	2
	★				1	0
★						1
	1	1	★		1	★
	★		2	★		
	2	★			0	

7x7 Çözüm 3

		★			1	★
1			1	★		1
★		0	0			
	★		0	2	★	
0	1			★	3	
	0	1	★	3	★	
★		0		0	2	★

7x7 Çözüm 4

1	★	2	★			
				0	0	
			0			★
★	3	★		2	★	
	★	2		★	2	1
0	1		0		2	★
		★	1		★	2