

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		2	1		1
						1
				1		
		1			1	2
		0	0			
0	0	1				
						0

BULMACA 2 - 7x7

2		1	0			
	2		1		1	
				1		
				2		
0			1		2	
			0			0
	1		0	1		1

BULMACA 3 - 7x7

			1			
					3	
		1			0	1
				0	0	1
2						
		0	0		0	1
2			1			

BULMACA 4 - 7x7

			0			
2	0					1
		0	0		0	
1	0					
	0			1		1
			1	1		
			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★	2	1	★	1
			★			1
★				1		★
	★	1		★	1	2
		0	0			★
0	0	1			★	
		★				0

7x7 Çözüm 2

2	★	1	0			★
★	2		1	★	1	
		★		1		
	★			2	★	
0			1	★	2	
			0			0
★	1		0	1	★	1

7x7 Çözüm 3

		★	1		★	
				★	3	★
		1	★		0	1
★				0	0	1
2						★
★		0	0		0	1
2	★		1	★		

7x7 Çözüm 4

★			0			★
2	0			★		1
★		0	0		0	
1	0					★
	0		★	1		1
★			1	1	★	
		★	1	0		★