

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
0				1		
	0			1		0
		0				
2						0
1			0	2		1
	2		2			

BULMACA 2 - 7x7

			1		0	0
1			2		1	
				2	0	
	0			0	2	
		0	0			2
					3	0
			0			

BULMACA 3 - 7x7

1		3	1		1	
1	2		1		0	
				0		
1	0				0	2
		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

	0			2	0	
	2	0			2	
			0	2		1
	1	0				1
0				0		1
			0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0		★
0			★	1		
	0			1		0
★		0		★		
2	★					0
1			0	2	★	1
★	2	★	2	★		

7x7 Çözüm 2

		★	1		0	0
1	★		2	★	1	
			★	2	0	
	0			0	2	★
★		0	0		★	2
				★	3	0
	★		0		★	

7x7 Çözüm 3

		★				
1	★	3	1	★	1	
1	2	★	1		0	
★				0		★
1	0		★		0	2
						★
★		0	0		★	

7x7 Çözüm 4

	0		★	2	0	
★	2	0		★	2	★
	★		0	2		1
	1	0		★		1
						★
0		★		0		1
	★		0		★	1