

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0				0	
		0				
2				1		
0	2				0	
			1			
	3		2		0	
1	0					

BULMACA 2 - 7x7

		1		1		
1						2
	1					
				0		1
		0		1		
1					1	2
1		1	0			

BULMACA 3 - 7x7

1	1		2			0
	2		0		0	
		1	0	0		
1						
		1				2
	0		1			
			1			

BULMACA 4 - 7x7

			2		1	1
0						
0						
		2			2	0
	1	0		1		
		1	0	0		
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0		★		0	
★		0		★		
2	★			1		★
0	2				0	
	★		1	★		
★	3	★	2		0	
1	0		★			

7x7 Çözüm 2

★		1	★	1		★
1					★	2
	1	★				
				0		1
★		0		1		★
1				★	1	2
1	★	1	0			★

7x7 Çözüm 3

1	1	★	2	★		0
★	2		0		0	
	★	1	0	0		
1						★
★		1	★			2
	0		1			★
		★	1		★	

7x7 Çözüm 4

		★	2	★	1	1
0						★
0					★	
	★	2	★		2	0
	1	0		1	★	
★		1	0	0		★
1		★				