

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			1		
		2				
	0			0	0	1
0				1		
0	1	1			2	
				2		
0						

BULMACA 2 - 7x7

	2				1	0
1	1					
1			1			
1	1	0				
					2	
		1				
	1				1	0

BULMACA 3 - 7x7

0					1	
0					2	
	0			1		3
	1		2		2	
		2				
1		0	1		0	
			1			0

BULMACA 4 - 7x7

	1	1				
		0				
	0	1	0	0		
0	2					
2		3		1		1
		0		0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★		1	★	
★		2	★			
	0			0	0	1
0		★		1		★
0	1	1		★	2	
	★			2	★	
0		★				

7x7 Çözüm 2

★	2	★			1	0
1	1				★	
1	★		1	★		
1	1	0				
★					2	★
	★	1			★	
	1		★		1	0

7x7 Çözüm 3

0				★	1	
0			★		2	★
	0			1	★	3
	1	★	2		2	★
★		2	★			
1		0	1		0	
	★		1	★		0

7x7 Çözüm 4

	1	1	★			
	★					
★		0			★	
	0	1	0	0		★
0	2	★				
2	★	3	★	1		1
★		0		0		★