

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
		1			0	
1	1					
		1	2			0
1	1		2	2		
0		2			2	0
				1		

BULMACA 2 - 7x7

1		1	1		0	
1						
	2		3			1
		2			0	1
		2			1	
				0	0	

BULMACA 3 - 7x7

1						
		2	1		1	1
2					1	
	1	1	1			
	0			1		
1	1		2			1
	1					

BULMACA 4 - 7x7

1		1	0			
		0	1		3	
			1		0	
	0				1	0
	1			1		
1						
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					1	★
	★	1			0	
1	1		★			
★		1	2	★		0
1	1	★	2	2	★	
0		2	★		2	0
	★			1	★	

7x7 Çözüm 2

1	★	1	1		0	
			★			
1						★
★	2	★	3	★		1
		2	★		0	1
	★	2			1	★
		★		0	0	

7x7 Çözüm 3

1		★				
★		2	1	★	1	1
2		★			1	★
★	1	1	1			
	0		★	1		
1	1	★	2		★	1
★	1			★		

7x7 Çözüm 4

1	★	1	0		★	
		0	1	★	3	★
			1		0	
	0		★		1	0
★	1			1	★	
1		★				
	★		0			★