

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					1	
	1		2			
	2		2	0		
1						1
0	1	0				1
				1	1	

BULMACA 2 - 7x7

1		2		1		1
0	1			0		
0	1					3
			0			
	2		1			
1					1	
0						

BULMACA 3 - 7x7

		2		2	0	0
	1	0	3			0
		1				
	1		2		1	
				3		1
						0

BULMACA 4 - 7x7

				1	2	
0				1		3
			1			
		2	1			
0				1	0	
0					1	
			2	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★				1	★
	1		2	★		
			★			
★	2	★	2	0		
1					★	1
0	1	0		★		1
	★			1	1	★

7x7 Çözüm 2

1	★	2	★	1		1
0	1			0		★
0	1				★	3
	★		0			★
★	2		1	★		
1		★			1	
0					★	

7x7 Çözüm 3

	★	2	★	2	0	0
	1	0	3	★		0
★		1	★			
						★
	1	★	2		1	
			★	3	★	1
				★		0

7x7 Çözüm 4

			★	1	2	★
0				1	★	3
		★	1			★
	★	2	1	★		
0				1	0	
0			★		1	
		★	2	1	★	