

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		0
	2	0		1		
		2			2	0
0			2	2		
1		2				
0		0				

BULMACA 2 - 7x7

		1		0	1	
		2				
			2		0	
0			0		0	0
	0	1				
	2		2			
1					0	1

BULMACA 3 - 7x7

			1	1		
				1	1	
	0		1			
	1		0	2		2
1						
0				2		1
					1	

BULMACA 4 - 7x7

	1		2			0
	0					1
	0	0				1
				2	1	
			2		2	
2			0	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			0		0
★	2	0		1	★	
		2	★		2	0
0		★	2	2	★	
1	★	2		★		
0		0				★
			★			

7x7 Çözüm 2

	★	1		0	1	★
★		2	★			
		★	2		0	
0			0		0	0
	0	1		★		
★	2	★	2			★
1			★		0	1

7x7 Çözüm 3

	★		1	1	★	
			★	1	1	
	0		1			★
★	1		0	2	★	2
1				★		
0			★	2		1
		★			1	★

7x7 Çözüm 4

	1	★	2	★		0
	0				★	1
	0	0				1
			★	2	1	★
★			2	★	2	
2	★		0	2	★	
		★				