

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
0	0	0				
				1	2	
1		1				
				0	2	0
			2			
	1	2		1		

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	1			0
		1				
1			1	0	3	
			0	2		
		0	1			0
					0	
0				1		

BULMACA 3 - 7x7

	1	2		2		0
	2		4			
1	0		2	0		
	1	1				
	0	0	1			

BULMACA 4 - 7x7

				0	0	
				1		
	3	0	1		1	1
3			0		0	0
						1
0				2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0						★
0	0	0			★	
			★	1	2	
1	★	1			★	
				0	2	0
		★	2		★	
★	1	2	★	1		★

7x7 Çözüm 2

★	1	0	1	★		0
		1			★	
1		★	1	0	3	★
★			0	2	★	
		0	1	★		0
	★				0	
0			★	1		★

7x7 Çözüm 3

	★					
	1	2	★	2		0
★	2	★	4	★		
			★			
1	0		2	0		★
★	1	1	★			
	0	0	1		★	

7x7 Çözüm 4

		★		0	0	
	★			1		★
★	3	0	1	★	1	1
3	★		0		0	0
★						1
						★
0			★	2	★	2