

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	2			
		2		3		1
				1	1	0
	1				1	
					0	
			0	0	2	

BULMACA 2 - 7x7

2			0	0		
		0	0			
					2	1
	0	0				
					1	
1		1		1		2
0	1					

BULMACA 3 - 7x7

0						
	1					
			1	2		
			1		2	
	2		0	1		
2			0	2		
0	1				3	

BULMACA 4 - 7x7

1				2		1
	2	1				0
			0			
					0	
	0	2		1	2	
1	0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	2	★		
	★	2	★	3	★	1
				1	1	0
★	1			★	1	
		★			0	
	★		0	0	2	★
					★	

7x7 Çözüm 2

2	★		0	0		★
★		0	0		★	
				★	2	1
	0	0				★
			★		1	
1	★	1		1	★	2
0	1					★

7x7 Çözüm 3

0		★				
	1		★			
	★		1	2	★	
			1	★	2	
★	2		0	1		
2	★		0	2	★	
0	1			★	3	★

7x7 Çözüm 4

1		★		2	★	1
★	2	1		★		0
	★		0			
		★			0	
	0	2	★	1	2	★
1	0				★	2
★						