

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			0		
						1
	2					
			1			0
0	3		1			0
			0		0	1
	2		0	0		

BULMACA 2 - 7x7

0						2
1		2			4	
			2	2		
0					1	
	0					0
			0			2
	0		0		2	

BULMACA 3 - 7x7

				0	1	
0	1			1	0	
	2					
		2	1	1		1
	1	2				
	2		2		1	
	0					

BULMACA 4 - 7x7

0				2	0	0
1		1				
		0	0		0	
	1	0				
			1	1		3
				1		
	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			0		★
			★			1
★	2				★	
	★		1	★		0
0	3	★	1			0
	★		0		0	1
★	2		0	0		★

7x7 Çözüm 2

0					★	2
1	★	2		★	4	★
		★	2	2	★	
0			★		1	
	0			★		0
★			0		★	2
	0		0		2	★

7x7 Çözüm 3

	★			0	1	★
0	1		★	1	0	
	2	★				
	★	2	1	1	★	1
	1	2	★			
★	2	★	2		1	★
	0			★		

7x7 Çözüm 4

0			★	2	0	0
1	★	1		★		
		0	0		0	
	1	0				★
	★		1	1	★	3
			★	1		★
★	2	★				