

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					
	1					0
			3			0
	1	1		3		1
	0			0		
0			1	0		
1		2				

BULMACA 2 - 7x7

1		1	1		1	0
0	2	0		1	1	
1				1		
0	1				2	
	3				3	
			0			

BULMACA 3 - 7x7

			1		1	
	2		2			1
1						0
	1		0			
	2		0	1		0
		1				0

BULMACA 4 - 7x7

0	0				2	
0				1	1	
1	0					
	2	0	1			
			0	2		
	2		3			1
	0				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★				
	1		★			0
	★		3	★		0
	1	1	★	3	★	1
	0			0		
0		★	1	0		
1	★	2				★

7x7 Çözüm 2

1	★	1	1	★	1	0
0	2	0		1	1	
1	★			1	★	
0	1		★		2	
					★	
★	3	★			3	★
	★		0		★	

7x7 Çözüm 3

			★			
★			1		1	★
	2	★	2	★		1
1	★					0
	1		0		★	
★	2		0	1		0
	★	1		★		0

7x7 Çözüm 4

0	0			★	2	★
0		★		1	1	
1	0				★	
★	2	0	1	★		
	★		0	2		
	2	★	3	★		1
	0		★		1	★