

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	0
	2					
		2			1	
	2	0	2		1	
	1			3	0	
		2			1	0

BULMACA 2 - 7x7

		1	0	1		
	2				2	
1	1					
			0			
1	2					
		1				1
1	0				1	

BULMACA 3 - 7x7

	0	1				1
	3				1	
		2	0		0	2
			0		2	
						2
	2		1	0		
1				0		

BULMACA 4 - 7x7

0					2	
1				1	1	1
0	1					1
			3			
	0				0	
		1	1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		0	0
	2	★				
	★	2			1	★
★	2	0	2	★	1	
	1		★	3	0	
	★	2		★	1	0
		★				

7x7 Çözüm 2

	★	1	0	1		★
★	2			★	2	
1	1				★	
	★		0			
1	2	★				
★		1				1
1	0		★		1	★

7x7 Çözüm 3

	0	1		★		1
★	3	★			1	★
	★	2	0		0	2
			0		2	★
				★	2	
	2	★	1	0		
1	★			0		★

7x7 Çözüm 4

0				★	2	★
1	★			1	1	1
0	1				★	1
		★	3	★		
	0		★		0	
★		1	1		1	★
		★				