

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			0			
	4				1	0
				1	0	0
					2	0
		0	1	2		
0		2		2		
			3		1	

BULMACA 2 - 7x7

						0
	0	1	1			2
	2			0	2	
1	0	2				
1	0					
	2	0				
2						0

BULMACA 3 - 7x7

						0
	1	0	1			
1		1				1
					2	0
			1			2
			1	1		
	1				1	

BULMACA 4 - 7x7

				2		1
					1	
		1				
	1	0	1			
				2	0	
0	2				2	
1				2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		0		★	
★	4	★			1	0
	★			1	0	0
				★	2	0
		0	1	2	★	
0		2	★	2		★
		★	3	★	1	

7x7 Çözüm 2

			★			0
	0	1	1		★	2
★	2	★		0	2	★
1	0	2	★			
1	0				★	
★	2	0		★		
2	★				0	

7x7 Çözüm 3

★						0
	1	0	1	★		
1	★	1			★	1
			★		2	0
			1		★	2
		★	1	1		★
★	1			★	1	

7x7 Çözüm 4

			★	2	★	1
		★			1	
★		1				★
	1	0	1	★		
	★			2	0	
0	2			★	2	
1	★			2	★	1