

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1			
				2		0
	0	1			1	0
1				1		0
			0			2
	0	1			4	
	1			2		

BULMACA 2 - 7x7

	1			1	1	
		1				
				4		1
						0
1				1	0	
	1	0	0	0		
	1	0	0			

BULMACA 3 - 7x7

	0					1
		0		0	1	
		2		0		
	2		2			
	0					1
	0				3	
	0	0				

BULMACA 4 - 7x7

0	0		0		0	
			1		0	
		3				
1			1		1	
	1					1
2						
		1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1		★	
			★	2		0
	0	1		★	1	0
1		★		1		0
★			0		★	2
	0	1		★	4	★
	1	★		2	★	

7x7 Çözüm 2

	1	★		1	1	★
★		1		★		
			★	4	★	1
				★		0
1	★			1	0	
	1	0	0	0		★
★	1	0	0		★	

7x7 Çözüm 3

	0		★			1
★		0		0	1	★
	★	2		0		
	2	★	2		★	
	0		★			1
	0			★	3	★
	0	0			★	

7x7 Çözüm 4

0	0		0		0	
		★	1		0	
	★	3				★
1		★	1		1	
★	1				★	1
2				★		
★		1	★	2		★