

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		1		
	2					2
1	1					0
1	0	1	0			0
						1
1			1			
0						

BULMACA 2 - 7x7

	3					
				0	0	
1	1		0			
		1				2
2			1		2	
			1			2
1	0			1		0

BULMACA 3 - 7x7

	1		0			0
			1			
	0	2				0
0					0	
				2	1	
	0				2	
		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

			2			
0		1	1			
		2				1
			2		0	0
					0	
	1		2		2	
			0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★	1		★
★	2				★	2
1	1	★				0
1	0	1	0			0
★						1
1		★	1			★
0				★		

7x7 Çözüm 2

★	3	★				
	★			0	0	
1	1		0			★
★		1		★		2
2		★	1		2	★
★			1		★	2
1	0		★	1		0

7x7 Çözüm 3

★	1		0			0
		★	1		★	
	0	2		★		0
0		★			0	
			★	2	1	★
	0			★	2	
★		0	0		★	

7x7 Çözüm 4

		★	2	★		
0		1	1			★
	★	2	★			1
1			2		0	0
			★		0	
	1	★	2		2	★
★			0		★	2