

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0					
	1				2	0
1			3	1		
		3		1		0
		0		1	0	
		0				
			0			

BULMACA 2 - 7x7

0				3		1
		1				
	2					
1	1		0			
					2	
	2					2
	1			0	1	0

BULMACA 3 - 7x7

0			2		3	
1	0	1		2		2
				1		
		1				
0	1	2				
1			2	0		
				0	1	

BULMACA 4 - 7x7

				0		
1	2					
1		3				
			2		2	
	0			1		
		2				1
	1			0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0				★	
★	1		★		2	0
1		★	3	1	★	
	★	3	★	1		0
		0		1	0	
		0		★		
★			0			★

7x7 Çözüm 2

0			★	3	★	1
	★	1		★		
★	2					
1	1		0			
	★				2	★
★	2				★	2
	1	★		0	1	0

7x7 Çözüm 3

0		★	2	★	3	★
1	0	1		2	★	2
★				1		
	★	1		★		
0	1	2	★			
1		★	2	0		
★				0	1	★

7x7 Çözüm 4

★				0		
1	2	★				
1	★	3			★	
		★	2	★	2	
	0			1		★
★		2	★			1
	1	★		0	0	0