

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				1	0
	2				0	1
2			0	0		
			0	0		
3		1				
		1				
1	0					

BULMACA 2 - 7x7

	2				2	
3			0	1	0	2
	3				1	
	0	2		2	0	1
		0				0
					0	1

BULMACA 3 - 7x7

2			0	0	1	
	4		1			
				0		
					1	
	0		2			
0	0		1	2		
					1	

BULMACA 4 - 7x7

		0				
		1	1	2		
	2	1				0
1	0		3			0
				2		0
				0		
		2		0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★	1	0
★	2	★			0	1
2			0	0		★
★			0	0		
3	★	1			★	
★		1	★			
1	0			★		

7x7 Çözüm 2

★	2			★	2	★
3	★		0	1	0	2
★	3	★			1	★
	0	2	★	2	0	1
		0		★		0
	★				0	1
						★

7x7 Çözüm 3

2	★		0	0	1	
★	4	★	1		★	
	★			0		
			★		1	★
	0		2	★		
0	0		1	2	★	
			★		1	

7x7 Çözüm 4

		0		★		
	★	1	1	2	★	
★	2	1	★			0
1	0		3	★		0
			★	2		0
		★		0		
	★	2		0	1	★