

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			2		2
					2	
		0	1		1	
				1		
	2			1		
1		2	0	0		0

BULMACA 2 - 7x7

			1			
					1	
0		2			0	1
			1		0	0
	2			0	0	
	1					
0				1		

BULMACA 3 - 7x7

		0		0		0
				1		
				1		0
0		1		0		
	2			1		
		2	1			2
				1		

BULMACA 4 - 7x7

	1			1		2
				1	3	
	1	0				2
				1	1	0
	1	0		1		
0	0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		★	2	★	2
	★				2	★
		0	1	★	1	
				1		
			★			
	2	★		1	★	
1	★	2	0	0		0

7x7 Çözüm 2

★			1	★		
		★			1	★
0		2	★		0	1
	★		1		0	0
★	2			0	0	
	1	★				
0			★	1		★

7x7 Çözüm 3

★		0		0		0
	★			1	★	
			★	1		0
0		1		0		
	2	★		1		★
	★	2	1	★		2
★				1		★

7x7 Çözüm 4

	1	★		1	★	2
			★	1	3	★
★	1	0			★	2
				★		
	★			1	1	0
	1	0		1	★	
0	0	0				★