

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1			
3					1	
	3	1				1
2		1			0	1
		1			1	
	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

				2		1
		1	1			
				1	0	0
0	2		0	1	0	
			1		2	
						1

BULMACA 3 - 7x7

		1	0			
2					2	
			0		0	
					1	
	0	3		2		1
0	1				1	0

BULMACA 4 - 7x7

		2	1			0
			1	1	1	0
0				2		
		0		1		
	1			1		2
1			2	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1	★		
3	★				1	★
★	3	1	★			1
2	★	1			0	1
		1			1	★
		★				
★	1				0	

7x7 Çözüm 2

			★	2	★	1
		★				
★		1	1	★		
	★			1	0	0
0	2		0	1	0	
	★		1	★	2	★
		★				1

7x7 Çözüm 3

	★	1	0		★	
★						
2				★	2	★
★			0		0	
		★			1	
	0	3	★	2	★	1
0	1	★			1	0

7x7 Çözüm 4

	★	2	1	★		0
		★	1	1	1	0
0				2	★	
				★		
		0		1		★
★	1		★	1		2
1		★	2	0		★